## 聖公會聖馬利亞堂莫慶堯中學 全方位學習津貼 運用報告 2021-2022學年

# 聲明:本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則,並已徽詢教師意見,計劃運用津贴推展以下項目:

# 第1項:舉辦/參加全方位學習活動

		<b>範疇</b> (选聚接		對象					基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號・可選擇多於一項)				
編號	活動體介及目標	(請選擇 適用的選項, 或自行填寫)	奉行日期	級別	人數	評估結果	實際開支	開支用途*	智能發展(配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動:在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動,提升學習效能,或按學生的與	<b>上</b> 上趣和能力,組織多元化	 上全方位學習活動,發展	<b>要學生潛能,</b> 至	立正面價	值觀和態度							
1	校内語文活動:通過籌辦多元學習活動,提升學生的文學文化水平	中文	全年	S1-S5	605	透過講者的指導,學生能提升語文文學賞析水平	\$6,000.00	E5	✓				
2	微文比賽:鼓勵學生參與校外語文活動,提高寫作動機,增強學習自信	中文	5/2021-11/2021	S1-S5	593	學生欣賞自己的作品受肯定,願意繼續嘗試參與不同比賽	\$2,612.60	E1	✓				
3	聯校文學活動:籌辦聯校文藝活動,提供交流平台,擴闊學生語文學習視野	中文	全年	S2-S4	350	學生能增加對散文學習的興趣	\$17,000.00	E5	✓				
4	數學常規遊戲活動:推動學生對數學棋類活動的參與	數學	全年	S1-S6	721	學生反映積極和快樂	\$934.00	E1	✓				
5	數學學會:增加學生對數學的興趣,並訓練學生帶領活動的能力	數學	全年	S1-S5	34	數學學會能使同學互動及輕鬆一下	\$1,957.60	E1	✓				
7	文言文寫作工作坊	中國文學	6/2022-8/2022	S4		學生能多了解文言文句式,嘗試創作文言文篇章	\$720.00		✓				<u> </u>
8	電影欣賞:鼓勵學生欣賞電影	中國文學	9/2021-5/2022	S4-S5		學生能達認識電影製作技巧和欣賞電影	\$2,300.00	1	✓				<u> </u>
9	粤劇隨意門之戲曲虛擬美:讓學生更加認識粵劇	中國文學	9/2021-5/2022	S4-S5		學生能逢認識粵劇	\$3,700.00		<b>√</b>				<u> </u>
10	推廣文學:學生參與出版刊物推廣文學	中國文學	4/2022	S4		學生能更了解日本文學作家	\$340.00		✓		_		<u> </u>
11	聖經朗誦比賽:提升學與教效能	價值觀教育	4/2022	S1-S2 S2-S6		學生自信提升,對信仰更認真,確立了正確的價值觀	\$950.00		-		· ·		_
13	家政及款待學會:款待活動提供實踐機會	科技與生活 綜合科學	主年 11/2021-6/2022	S1-S5		順利完成4次活動,每次同學有最少一個製成品,對課堂活動安排滿意 會員投入參與,參與者問卷顯示對活動整體滿意度是4.3分(5分滿分)	\$6,484.33 \$712.00		<b>✓</b>				<del>_ `</del> _
	综合科學學科活動:領袖培養及提升學生對本科的興趣 籃球、排隊班訓練:提昇學生運動能力	終ら 性育	全年	S1-S6		<ul><li>● 百页12八多兴 / 多兴 目 同 也</li></ul>	\$31,022.50				·		<b>†</b>
-	排隊隊校際比賽:資助學生發展體育	體育	全年	S1-S6		参加排隊校隊的學生在校際比賽中,能得到鍛煉,發展合作和毅力的精神	\$13,498.00				· ·		
16	各校隊外出比賽:資助學生發展體育、自我提升及增值	體育	全年	S1-S6		透過訓練和外界比賽,擴展運動空間和提升學生運動能力	\$5,400.00				✓		
17	日常校隊訓練:提昇學生運動能力	體育	全年	S1-S6	120	校隊訓練能提升學生體育技能,應付外界比賽	\$4,410.00	) E1			·		1
18	健身活動:提昇學生運動能力並以訓練培養品格	體育	設備	S1-S6		透過健身活動,學生能鍛煉肌肉,培養運動才能	\$2,200.30				·		
	ICT比賽/活動:提昇學風	ICTE	全年	S5-S6		8位學生參與ICT比賽項目獲得獎項	\$177.00	-	✓				
20	復和綜合中心-你有網絡成癮講座	ICTE	10/2021	S5-S6		成功學辦活動	\$950.00		✓				
21	RoboMaster:讓學生學習麥克納姆輪駕駛操作活動	跨學科 (STEM)	6/2022-7/2022	S1-S4		學生初步認識了麥克納姆輪相關理論和掌握遙距駕駛操作,提升學科意外的知識興趣	\$11,945.00	E7	✓				
22	MICRO:BIT模型氣墊船比賽活動	跨學科(STEM)	7/2022	S2	118	初步掌握氣墊船理論和掌握製作氣墊船的駕駛操作過程	\$14,204.50	E1	✓				
23	中二、三級禁毒教育課程:禁毒教育	價值觀教育(輔導)	9/2021-12/2021	S2-S3	246	活動能帶出禁毒和拒絕濫藥的訊息	\$3,600.00	E1		✓			
24	班級經營(包括獎勵計劃):建立關懷愛護的文化,培養學生在群體中有融和關係,懂得承擔責任。	價值觀教育(輔導)	9/2021-6/2022	S1-S6	37	學生獲得明諒之星獎	\$5,122.81	E1		<b>✓</b>			
25	中六打氣減壓活動及中四中五精神健康講座:協助學生減壓,為他們打氣,建立他們的自信心	價值觀教育 (輔導)	12/2021-8/2022	S4-S6	234	學生認識到精神健康的重要,協助中六會考生減壓	\$7,589.90	E1		<b>✓</b>			
26	領袖生計劃:培養學生責任威及協助維持學校常規	領袖訓練(訓導)	全年	S3-S5	57	培育學生團體合作精神,積極參與領袖訓練活動	\$1,516.20	E1				✓	
27	My Type中三選科策略工作坊:讓學生了解自己的性格及選科資訊,以協助學生訂立高中科目的 選擇	生涯規劃	4/2022	S3	128	工作坊檢討問卷結果得出學生滿意活動安排,對選科有幫助	\$4,415.00	E1	✓				
28	少年作家夢:替學生或班別出版個人/班別文集	藝術(出版)	全年	S1-S5	40	學生成功出版書冊,過程由學生主導,其自行創作、設計、排版、選紙,發揮了創意,並更了解出 版流程,從過程及成果中獲得成功感	\$3,403.00	E1	✓				
29	中一級迎新:傳福音,重栽培	價值觀教育	7/2022	S1	129	學生能認識自己,訂立目標,製作時間囊給六年後的自己	\$2,858.50	E1		✓			
30	海洋公園自主學習體驗日:培養自主學習能力、擴闊本地動物保育的認識	課外活動	16/12/2021	S1-S6		學生能分組探索活動,完成評估工作紙,表現積極愉快	\$34,782.00	E1	✓				
31	試後活動:推動多元化課外活動參與	課外活動	6/2022-7/2022	S1-S5	610	完滿	\$26,949.00	E1	✓	✓	✓	✓	✓
32	管樂團:透過定期的排練和演出,培養學生對音樂的興趣	課外活動	5/2022-6/2022	S1-S4	30	學生投入準時出席活動	\$6,264.50	E5			✓		<u> </u>
33	管樂班:提升學生吹奏樂器技巧及發展多元智能	課外活動	全年	S1-S3		成功舉辦該項活動	\$7,104.00				✓		<u> </u>
-	詩歌班:提升學生團體生活技能及多元智能發展	課外活動	3/2022-7/2022	S1-S6		成功舉辦該項活動	\$11,248.50				✓		<u> </u>
35	多元創意藝術學會:促進學生全面的藝術發展,提升學生的美術視野	課外活動	11/2021-7/2022	S4-S6		同學較以前更投入藝術創作及提升SBA	\$46,144.00				✓		✓
36	童軍:激勵學生自我學習,成為自立、樂於助人及勇於承擔的人	課外活動	全年	S1-S6		學生積極參與童軍活動,投入度高	\$250.00			· ·		✓	<u> </u>
	基督少年軍:基督教教育、步操和技能教授培養學生為愛主的基督徒、青少年領袖及良好公民	課外活動	全年	S1-S2		學生出席率理想,投入參與活動	\$3,692.00			✓			<u> </u>
-	校園小記者:訓練學生的語文及編採能力,增強學生的歸屬感	課外活動	11/2021-12/2021	S1-S5		問卷中學生認為報道班能讓他們對記者工作內容及所需物資有所了解,讓同學獲益良多	\$2,782.00	) E5	<b>✓</b>				✓
39	讀書會:通過文本細讀與討論,培養學生對文字的賞析與審美能力	課外活動	全年	S1-S6		提升學生閱讀動機,成功開始12組讀書小組	\$280.00	E1	✓	✓			<u> </u>
40	填詞班:讓學生掌握粤音基本知識及填詞技巧	課外活動	1/2022-6/2022	S1-S5		參與同學能掌握粵音基本知識和填詞技巧,個別學生能創作個人作品	\$7,500.00	) E5			· ·		
41	普通話學會:提升學生對學習普通話的興趣及社交技巧	課外活動	11/2021-6/2022	S1-S4		學生出席情況及對活動滿意度理想,但老師在活動中需多點提醒及靈活應變 就老師觀察,出席的會員投入參與,表現積極,幹事們也肯承擔及為活動做簡報及準備。參與者問	\$808.50	) El			*		<del> </del>
42	科學學會:提升學生對科學科與趣,並發展其探究精神,培養學生創意思維,發揮潛能	課外活動	11/2021-6/2022	S1-S5	25	卷顯示會員對活動整體滿意度為4.3分(5分滿分)	\$952.60		<b>√</b>				
43	電腦學會:提升學生對編程的技巧及興趣	課外活動	11/2021-4/2022	S1-S6		學生對編程與趣提升	\$10,800.00		✓				<b>√</b>
44	家政及款待學會:以多元化的烹飪班,使學生學會烹調中西美食 戲劇學會:讓學生參與戲劇訓練、演出及創作,以豐富其學習經歷(戲本創作-杜一選老師)	課外活動課外活動	全年	S1-S6 S1-S6		順利完成5次活動,每次同學有最少一個製成品,對課堂活動安排滿意 問卷調查有九成同學增加了對戲劇的認識,有自信和提升說話按巧,有七成同學想下年繼續參加	\$562.50 \$30,954.66				<b>√</b>		
46	製物字音: 破字工》外影响的 : 从山及町下,从豆亩央字百红底(駅中町下山	課外活動	11/2021-6/2022	S3-S4		同で調査方元以刊学者加1 封殿駅内が60m / 方日信和近月前60f以2 / ) 方 に以刊学ぶ ドー地(東参加 學生能從長者身上明白更多人生經歷、訓練訪問技巧	\$364.90	<u> </u>	-		•	<b>√</b>	$\vdash$
47	資優小組:培養學生的邏輯數學、語言智能及創意,發展領導才能	課外活動	4/2022-5/2022	S1-S5		學生學會不同的推理方法及邏輯,接觸新思維和學習方法,認同值探遊戲有趣	\$6,404.50		<b>✓</b>				✓
48	公益少年團:培養學生積極參與公益事務和認識及服務社會	課外活動	全年	S1-S6		成功招募會員	\$206.00	E1				✓	
49	特別假期活動:推動多元化課外活動參與	課外活動	全年	S1-S5		學生投入活動中,就能力、興趣發揮所長	\$5,523.00	E6	✓		✓		
50	學術問會:透過不同的學術問會,以建立學習習慣,提升學風	價值觀教育	1/2022	S1-S2	248	共舉辦了兩場職業分享會,學生反映理想,講者以自身經歷分享,學生十分投入	\$1,062.00	E5		✓			

		彩嘴 對象				基要學習經歷 (請於適用方格加上√號・可選擇多於一項)							
編號	活動簡介及目標	(請選擇 適用的選項, 或自行填寫)	奉行日期	級別	人數	評估結果	實際開支	開支用途*	智能發展(配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	1.1 <b>本地活動</b> :在不同學科/跨學科/漢程範疇組織全方位學習活動,提升學習效能,或按學生的興趣和能力,組織多元化全方位學習活動,發展學生潛能,建立正面價值觀和態度												
51	班際學術常識問答比賽:藉各班比賽,激發同學學習,彼此促進	價值觀教育	全年	S1-S6	721	學生積極參與活動,表現投入	\$4,100.00	E1		<b>✓</b>			
52	個人最佳學習表現龍虎榜:建立學生良好的學習習慣,培養個人自律自重和責任感	價值觀教育	3/2022-4/2022	S1-S2	250	學生表現突出,個別學生更獲最高的16個貼紙獎勵,參與活動認真	\$1,202.50	E1	✓				
53	最佳學習態度獎:鼓勵良好學習態度,營造積極校園學習風氣	價值觀教育	全年	S1-S6	721	最佳學習態度獎全校獲獎人數有70多人	\$7,900.00	E1	✓	✓			
54	學習目標實現獎勵計劃:鼓勵積極學習,造就美好的學習果效	價值觀教育	全年	S1-S6	721	獲獎人數有111人	\$4,976.00	E1	✓	✓			
55	讀書小組:建立學生良好的學習習慣,凝聚班風,促進學習	價值觀教育	全年	S1-S6	150	成功開始了12組讀書小組	\$1,404.50	E1/E8	✓	✓			
56	「本物對視」藝術聯展:透過一系列的跨學科多元活動,提升學生藝術能力與藝術評鑑能力,建 立校園文藝氛閣,促進美學教育	跨學科	6/2022	S1-S6	710	同學與藝術交流互動情況良好,同學主動參與	\$208,000.00	E1/E7	✓	✓			
57	飛行模擬課程:全方位認識及體育航空知識	資訊科技	6/2022-7/2022	S4	11	學生初步認識和掌握航空及飛行駕駛理論和飛行操作,提升知識和興趣	\$33,750.00	E8	<b>~</b>				
58	BYOD電子學習計劃:學生利用ipad進行電子學習,使用智能apps促進學習,提高趣味性和體驗式學習	資訊科技	全年	S1-S3	14	疫情下支援學生在家學習、視像課堂,掌握電子學習方式,提升師生互動,加強學習校能	\$63,840.00	E1/E7	~				
59	香港陶瓷發展及出路講座活動:讓同學了解陶瓷發展和香港手作市集發展	視覺藝術	6/2022	S4-S5	27	同學進一步認識香港市集及陶瓷發展	\$2,120.00	E5			✓		<b>✓</b>
(如空	間不足・請於上方插入新行・)						1						
				第1.1項	<b>預算總開</b> 支		\$687,950.90	)					
1.2	<b>境外活動</b> :舉辦或參加境外活動/境外比賽,擴闊學生視野												
(如空	間不足,讓於上方捆入新行。)			481 21S	<b>預算總開</b> 支								
-					1.异砚阴文 1.算線開支		\$687,950,90						

# 第2項:購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	範疇	用途	實際開支(\$)
1	體育球隊器材	體育	體育用品	\$31,821.45
2	體育各校隊消耗用品	體育	體育消耗品	\$2,389.30
3	多元創意藝術學會繪畫設備	視覺藝術	繪畫用品及器材	\$10,998.00
4	藝術與設計學習課程	資訊科技	器材	\$15,748.00
5	地理考察活動	地理	考察用品	\$1,780.00
6	全校直播活動(升旗禮直播、學生會周年大會直播、課外活動招募日等)	資訊科技	器材	\$40,788.00
(如空	間不足,請於上方插入新行。)			·
			第2項預算總開支	\$103,524.75
			第1及第2項預算總開支	\$791,475.65

# 第3項:受惠學生人數

全校學生人數:	710
受惠學生人數:	710
受惠學生佔全校學生 人數百分比 (%):	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位): 江志成老師