

聖公會聖馬利亞堂莫慶堯中學
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上ü號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	72nd HK Schools Speech Festival Expose students to English poetry, kindle their interest in language arts and enhance their confidence in public speech delivery	英文	11/2020-12/2020	S1-S5	16	Collection and checking of score sheets from the adjudicators invited by the Hong Kong Schools Music and Speech Association	\$1,260.00	E1	✓					
2	數學學會桌遊棋活動： 推動學生對數學棋類活動的參與	數學	全學年	全校	715	老師觀察到Blokus、Rummikub的棋類能有效提升學生對參與數學棋類活動的興趣，啟發學生思維	\$938.70	E1	✓					
3	「認識中國」桌遊學與教計劃： 人工智慧學習桌遊，透過機器人學習人工智慧與程式語言的桌遊；編寫啟發桌遊程式，打下電腦程式編寫基礎	生活與社會	全學年	S2	129	成功分組製作桌遊，並完成作品	\$5,288.79	E1/E8	✓					
4	中四服務學習課程-全心傳義： 建立責任感及關愛文化	價值觀教育 (宗教)	全學年	S4	128	中四大愛心小project：教師觀察學生積極參與及表現良好	\$674.40	E1					✓	
5	家政及款待學會： 款待活動提供實踐機會	科技與生活	10/2020-7/2021	S1-S6	13	成功舉辦活動：包括聖紀文小學校園遊、中一人學講座、與「聖公會聖安德烈小學」合辦小六升中銜接課程、與莫綺文小姐合辦3D朱古力打印班、製作了恭賀陳明謳大主教和畢業禮嘉賓的紀念品	\$2,179.00	E1						✓
6	弦樂班： 學生學習小提琴和中提琴使其支援及配合弦樂班表演	藝術 (音樂)	12/2020-8/2021	S1-S2	8	學生已初步掌握弦樂演奏，預計在新學年可作兩場演奏	\$3,225.00	E1/E7				✓		
7	樂器學習班： 同學參與樂器學習，支援及配合樂器班表演	藝術 (音樂)	9/2020-7/2021	S1-S2	252	同學對學習樂器開始有認識並培養興趣	\$3,614.00	E7				✓		
8	校外藝術比賽： 培訓學生藝術才能，推薦及培訓優異學生參加校外藝術比賽	藝術 (視藝)	全學年	S4-S5	35	學生積極投入活動，獲得兒童文藝發展協會『美食停不了』繪畫比賽公開組2020季軍	\$2,813.00	E1/E6				✓		

9	校外參觀藝術活動： 擴闊學生藝術知識的領域，了解社區的藝術發展	藝術（視藝）	全學年	S4-S5	35	參觀了校外藝術活動：沙田文化博物館、視覺藝術作品展	\$2,056.00	E1/E2			✓		
10	陶藝拉坯班： 介紹陶藝拉坯的基本原理，並透過揉泥拉坯與研習，讓學生體驗運用拉坯機成形之技巧和樂趣	藝術（視藝）	6/2021-7/2021	S4	11	出席率100%，學生積極投入和認真學習	\$7,095.00	E5			✓		
11	無水石版畫班： 版畫家教授傳統及當代版畫，讓同學深入探索創作過程，最後創作無水石版畫	藝術（視藝）	6/2021-7/2021	S4	13	出席率100%，整體秩序良好，學生積極投入和認真學習	\$5,232.50	E5			✓		
12	健康生活講座： 《體脂知多D》：讓學生了解身體構成和健康管理	綜合科學	29/6、2/7/2021	S2	59	在講解身體結構和健康資訊時專注，能學習監測身體體脂作健康參考，對提升學生關注個人健康有正面幫助	\$1,048.00	E1	✓				
13	綜合科學體驗活動： 提升學生對綜合科學的興趣，加強綜合科學的了解	綜合科學	全學年	S1-S6	20	成功舉辦活動	\$995.00	E1	✓				
14	校隊訓練（籃球隊、足球隊）： 提昇學生運動能力	體育	11/2020-8/2021	S1-S5	54	統計其出席校隊訓練，學生能利用課餘訓練擴展運動空間，培育運動才能，發展合作、毅力、團結的品格	\$13,903.00	E5			✓		
15	報名各校隊比賽： 提昇學生運動能力	體育	全學年	S1-S6	100	觀察表現，學生能利用課餘訓練擴展運動空間，培育運動才能，發展合作、毅力、團結的品格	\$880.00	E1			✓		
16	校隊場地比賽及訓練： 提昇學生運動能力	體育	全學年	S1-S6	100	觀察比賽及練習成績，學生能利用課餘訓練擴展運動空間，培育運動才能，發展合作、毅力、團結的品格	\$184.00	E1/E6			✓		
17	第二屆校際體能挑戰賽： 提昇學生運動能力並籍訓練培育品格	體育	9/2020-6/2021	S1-S5	24	學生能利用課餘訓練擴展運動空間，培育運動才能，發展合作、毅力、團結的品格	\$618.00	E1			✓		
18	Lego /Robot 發明活動： 讓學生學習編程，提昇學生學習興趣	資訊科技	全學年	S1-S6	50	進行活動期間，提升了學生對編程的興趣	\$3,200.00	E8	✓				
19	ICT比賽： 提昇學風	資訊科技	全學年	S1-S6	10	比賽能增強學生歸屬感和自信心提升	\$246.70	E1	✓				
20	班級經營與「明諒之星」獎勵計劃： 建立關懷愛護的文化，培養學生在群體中有融和關係，懂得承擔責任	價值觀教育	全學年	S1-S6	64	有64位學生參與計劃並獲獎，能讓學生重視自己待人處事、個人修養的成長，進行品格培育	\$7,327.40	E1		✓			
21	賽馬會逆風抗逆力提升工作坊： 培養學生正向及樂觀的人生態度	價值觀教育	19/7-2/8/2021	S3-S4	20	學生積極參與由外間機構課程籌備的活動	\$8,000.00	E6		✓			

22	輔導工作坊： 培養學生的自信，使他們能發揮自我潛能、進行補救性工作	價值觀教育	全學年	S1-S6	715	導師使用咪於課室舉辦工作坊時，學生可清楚地接受訊息，加以學習	\$340.00	E1	✓				
23	領袖生計劃： 培養學生責任感及協助維持學校常規	領袖訓練	全學年	S1-S6	80	獎勵過去優異紀律的領袖生	\$1,202.30	E1	✓				
24	求學選科工作坊： 透過多元化活動，讓同學明白自我認識、訂立目標及裝備自己的重要性	生涯規劃	8/7/2021	S2	109	透過問卷調查和報告了解大部份同學同意工作坊對自己的職業取向、選科資訊有幫助	\$7,940.50	E1	✓				
25	My Type工作坊： 透過多元化活動，讓學生了解自己的性格及選科資訊，以協助學生訂立高中科目的選擇	生涯規劃	21/5/2021	S3	121	透過評估問卷調查學生能有助選科，訂立高中目標	\$3,436.00	E1	✓				
26	甜品及咖啡店營運班： 開設應用學習課程，學生學習製作甜品及咖啡，加強他們與職業相關的技能，為就業作準備	生涯規劃	5/2021-8/2021	S3	20	學生掌握製作甜品及糕點的技能，並能成功做出製成品	\$7,991.00	E6/E7					✓
27	大學面試技巧講座及模擬大學面試活動： 透過多元化活動，讓同學及家長認識大學選科資訊、多元升學出路、面試準備要求及認識就業要求的重要性	生涯規劃	11/2020-12/2020	S6	107	問卷調查可知學生掌握到大學模擬面試技巧，了解面試時需要注意的事項及改善面試的方法	\$3,274.00	E1	✓				
28	個人最佳學習表現龍虎榜： 建立學生良好的學習習慣，培養個人自律自重和責任感	價值觀教育	全學年	S1-S2	250	最佳學習表現龍虎榜有28人獲得嘉許	\$303.00	E1	✓	✓			
29	最佳學習態度獎活動： 透過活動培養學生良好的學習態度，營造積極校園學習風氣；鼓勵積極學習，造就美好的學習果效	價值觀教育	全學年	S1-S6	715	111人獲得最佳學習態度獎	\$2,300.00	E1	✓	✓			
30	學習目標實現獎勵計劃： 透過獎勵計劃活動鼓勵學生積極學習，造就美好的學習果效	價值觀教育	全學年	S1-S6	715	48人獲得嘉許	\$2,810.00	E1	✓	✓			
31	多媒體藝術試後活動表演： 中五級多媒體藝術課試後活動演出	藝術 (多媒體)	全學年	S5	117	全部學生成功分組並完成表演作品	\$583.79	E1/E8			✓		
32	少年作家夢： 本計劃旨在讓學生發揮個人的創意，就個人創作予以結合成集，並付諸刊行，藉著發表個人創作的平台，予以同儕相互促進的空間	出版	12/2020-7/2021	S1-S5	40	學生成功出版12書冊，過程由學生主導，其自行創作、設計、排版、選紙，發揮了創意，並更了解出版流程，從過程及成果中獲得成功感	\$6,805.00	E1	✓				

33	基督少年軍： 傳福音，重栽培	宗教	全學年	S1	11	穿著基督少年軍制服傳福音	\$930.50	E1	✓				
34	中一級宗教迎新活動： 傳福音，重栽培	宗教	8/2021	S1	120	老師觀察學生積極參與	\$691.90	E1	✓				
35	香港課外活動主任協會活動： 豐富學生的非課堂學習經歷	課外活動	全學年	S1-S6	715	有效知悉全港課外活動發展情況， 聯繫校際課外活動	\$200.00	E1	✓				
36	學校戲劇活動： 讓同學參賽，讓學生透過參與戲劇訓練及演出，發揮所長，獲得更豐富的學習經歷，達至均衡及全人的發展	課外活動	11/2020-4/2021	S1-S5	17	學生增進了對戲劇的認識，能夠在舞台上一展所長，提升自信和溝通技巧	\$311.90	E1	✓				
37	魔術表演： 啟發學生創意，並引導學生欣賞多元化的演藝	課外活動	5/7、9/7/2021	S1/S4/S5	355	學生有效參與魔術表演	\$1,912.00	E1		✓			
38	STEM學習班： 讓學生認識不同的實用技能和技術，並增進他們的學科知識	跨學科 (STEM)	26-29/7/2021	S2/S3/S6	10	學生有效參與STEM學習班，認識實用技能和技術	\$4,176.00	E5/E6	✓				
39	STEM 初中體驗活動（單晶片編程工作、AI STEM教學活動）： 透過工作坊活動，讓學生能擴闊對STEM的認識和體驗	跨學科 (STEM)	全學年	S1-S2	250	學生對單晶片及傳感器的認識有更多的認識及應用，並對單晶片編程上有深入的認識	\$9,902.77	E7/E8	✓				
40	BYOD電子學習計劃： 全校學生利用IPAD進行電子學習，使用智能APPS促進學習，體驗多元的學習活動，以提高學習趣味，促進學生體驗式學習	跨學科 (IT)	全學年	S1-S6	715	學生在疫情期間使用流動裝置進行學科相關學習，在疫情下支援學生在家學習、視像課堂，掌握電子學習方式，善用課室設備配合個人電子設備，藉電子教學提升師生互動，有效加強學習效能	\$446,046.00	E7/E8	✓				
41	ZOOM 網上視像學習體驗活動： 透過ZOOM進行網上視像學習（ZOOM視全校視像課/視像活動服務使用權）	資訊科技	9/2020-12/2020	S1-S6	715	在疫情下使用軟件進行學科相關學習，支援學生在家學習和視像課堂	\$28,781.41	E8	✓				
42	姊妹學校視像交流活動： 與內地姊妹學校（廣州市南沙黃閣中學）交流，了解兩地同學的學習及生活等狀況，以配合本校「學校發展計劃(2019-2022)」的「關注事項：1.建立彼此尊重的正面文化，增強學生的自省能力及2.提升學與教的成效」	德育、公民及國民教育	7/2021	S1-S6	715	透過雲端線上交流活動，同學加深自己對內地學校教育多方面的認識，分享學校學科教育特色	\$353,548.00	E7/E8		✓			

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.1項總開支

\$954,264.56

1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.2項總開支	\$0.00
第1項總開支	\$954,264.56

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	地理用品：智能沙箱、測距杆能提升學與教效能	地理	E7	\$50,760.00
2	體育用品及器材：提升學生運動能力	體育	E7	\$19,640.00
3	Mathtype打方程式：提升數學擬題能力	數學	E8	\$3,096.91
4	活動直播器材：提升廣播系統效能	視聽器材	E7	\$10,676.20
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$84,173.11
第1及第2項總開支				\$1,038,437.67

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	715
受惠學生人數：	715
受惠學生佔全校學生 人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)：	江志成老師
-------------------	-------

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)
- E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)
- E5 專家 / 導師 / 教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源 (例如學習軟件、教材套)
- E9 其他 (請說明)